**Descrição dos *Code Smells***

Murilo Urquiza Galvão Ribeiro

1. Long Method

- Encontrado na classe *BandoDados.java*:

* no método cancelaConta(linha 92).
* no método addListAmi(linha 384).

- Encontrado em algumas partes da classe *Main.java* com switch e if-else na parte de menu de entrada, bem como o menu de login.

1. Refused Bequest

- Encontrado na classe *Mensagem* (herança desnecessária).

1. Data Class

- Encontrado nas classes *MensagemComunidade* e *MensagemUsuario* (classes apenas com atributos).

1. Duplicated Code

- Encontrado duplicação dos mesmos conjuntos de println’s na classe *Main.java*:

* início nas linhas 30 e 496.
* início nas linhas 76 e 441.
* início nas linhas 193 e 231.

- Encontrado duplicação nos atributos das classes *MensagemComunidade* e *MensagemUsuario.*

1. Lazy Class

- Encontrado na classe *Mensagem* (essa classe pode fazer além do seu papel, o das classes *InformacaoMensagem*, *MensagemComunidade* e *MensagemUsuario*).

1. Speculative Generality

- Encontrado nas classes *MensagemComunidade* e *MensagemUsuario* (separação de classes visando possíveis mudanças futuras).

OBS: Não foram encontrados os *Code Smells* abaixo, dentre os principais:

1. *Divergent Change*
2. *Shotgun Surgery*
3. *Comments*
4. *Message Chains*
5. *Middle Man*
6. *Primitive Obsession*
7. *Long Parameter List*
8. *Data Dumps*